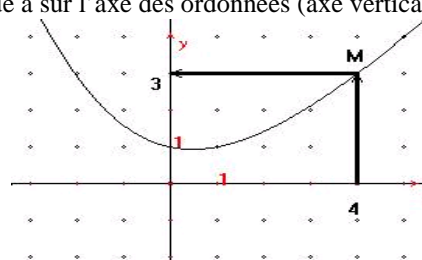


Pour lire l'image d'un nombre a , on repère a sur l'axe des abscisses (axe horizontal), on se déplace verticalement jusqu'à la courbe, et au point d'intersection, on lit l'image de a sur l'axe des ordonnées (axe vertical)

On peut lire l'image d'un nombre a en utilisant le schéma ci-contre :

Ici, l'image de 4 est 3 par la fonction f .

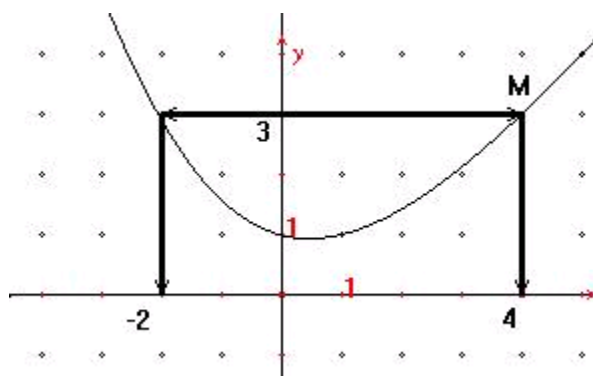


Pour lire les antécédents d'un nombre k , on repère k sur l'axe des ordonnées, et on regarde si des points de la courbe ont cette ordonnée. Si c'est le cas, les abscisses de ces points sont les antécédents de k par la fonction.

On peut lire les antécédents d'un nombre k en utilisant le schéma ci-contre :

Ici, les antécédents de 3 sont -2 et 4 .

NB : si la parallèle à l'axe des abscisses passant par k ne coupe pas la courbe, alors k n'admet pas d'antécédents par f .

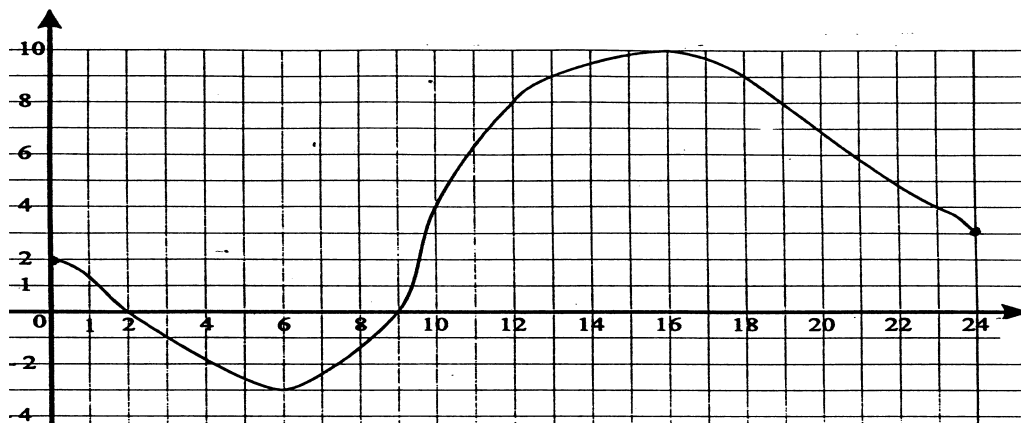


Exemple :

La fonction f est définie sur $[0 ; 24]$; sa courbe représentative est tracée ci-dessous.

Par lecture graphique :

1. Déterminer l'image de 3 par f , puis celle de 12.
2. Déterminer $f(10)$, $f(0)$, $f(16)$ et $f(23)$.
3. Déterminer le (ou les) antécédent(s) des réels 0 ; 4 ; -3 et -4 par f .



1. L'image de 3 est -1 , celle de 12 est 8.
2. $f(10)=4$, $f(0)=2$, $f(16)=10$, $f(23)=4$.
3. Les antécédents de 0 sont 2 et 9 , 4 a pour antécédents 10 et 23, -3 a comme antécédent 6, -4 n'a pas d'antécédent.