

Déterminer les paramètres de la
série statistique ci-contre :

Valeurs	0	2	3	5	8
Effectifs	16	12	28	32	21



Accès au mode statistique

Touche **MENU** icône appuyer sur **EXE**.

→ Si les listes ne sont pas vides les effacer.
Voir paragraphe « Effacement des données ».



Entrée des données

Mettre les valeurs dans une liste, par exemple **List 1**.

Touche **EXE** pour passer à la ligne suivante.

Mettre les effectifs dans une autre liste, par exemple **List 2**.

→ Il est possible de se déplacer dans les listes à l'aide des flèches.

Affichage des résultats

Touche **MENU**, choisir **STAT**.

Sélectionner **CALC** (Touche **F2**) puis **SET** (touche **F6**).

1 Var Xlist :List 1 (touche **F1**)

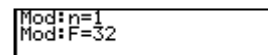
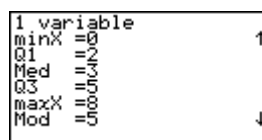
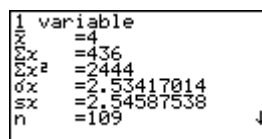
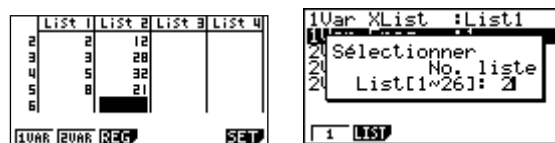
1 Var Freq :List 2 (touche **F2** et entrer 2)

Appuyer sur **EXE** puis choisir **1 Var** (touche **F1**).

On peut lire : la moyenne \bar{x}
la somme des données $\sum x$
la somme des carrés des données $\sum x^2$
l'écart type σx
l'effectif total n

Flèche pour faire défiler la suite des résultats.

On peut lire : la valeur minimum **minX**
le 1^{er} quartile **Q1**
la médiane **Med**
le 3^{ème} quartile **Q3**
la valeur maximum **maxX**
le mode **Mod**



Attention: les quartiles affichés ne sont pas conformes aux définitions des programmes de l'éducation nationale

Effacement des données

Instruction **QUIT** (touches **SHIFT** **EXIT**). Placer le curseur sur le nom de la liste à effacer, par exemple **L2**.
 Taper **▷** (touche **F6**), puis **DEL-A** (touche **F4**).
 Confirmer par **OUI** (touche **F1**).

Compléments

Données brutes (sans effectifs)

Remplir la liste de données (par exemple **L1**).

Taper **▷** (touche **F6**), choisir **CALC** (touche **F2**), puis **SET** (touche **F6**).

1 Var Xlist : List 1 (touche **F1**).

1 Var Freq : 1 (touche **F1**).

Appuyer sur **EXE** puis choisir **1 Var** (touche **F1**).

Modifier le contenu d'une liste

Effacer une valeur
 Se placer sur la valeur à effacer.
 Taper **▷** (touche **F6**), puis **DEL** (touche **F3**).

Insérer une valeur
 Se placer à l'endroit où l'on veut insérer la valeur.
 Sélectionner **INS** (touches **F5**)
 La valeur **0** s'insère dans la liste.
 Taper la valeur souhaitée et appuyer sur **EXE**.

Modifier une valeur
 Se placer sur la valeur à modifier.
 Taper la nouvelle valeur et appuyer sur **EXE**